



VIGTIGT ved montering af nye el-spil

Tillykke med dit nye spil.

Bemærk! For at få mest mulig glæde af dit nye spil er det yderst vigtigt, at monteringsvejledning og brugsanvisning læses og følges, før spillet tages i brug.

Vigtigt! Der må under **ingen** omstændigheder monteres ekstra udstyr direkte på motorens terminaler. Spillet må **ikke** anvendes som surring af f.eks. et køretøj, der er trukket op på ladet af en trailer. Hvis spillet anvendes som surring, kan dette tage alvorlig skade. Brug **aldrig** spillet til vertikale løft. Brug **aldrig** spillet til at trække eller flytte personer med. Spillet må **ikke** udsættes for ændringer eller modifikationer, på nær som beskrevet i afsnit 4.

Nedenstående orientering er et tillæg til vejledningen:

1. Når spillet er fastgjort på køretøjet, skal de to kraftige kabler føres frem til batteriet. Sørg for den korteste vej for kablerne frem til batteriet. Jo kortere kablerne er, desto højere er spændingen, der når frem til spillet. Hvis der ændres på kablerne, er det ikke nok at klemme kabelskoene fast på kablet, de skal loddes for at give en 100% forbindelse.
2. Medfølger der termosikring, skal denne monteres direkte på batteriets pluskabelsko og pluskablet i den anden ende af termosikringen, således at strømmen straks fra starten passerer gennem sikringen. Termosikringens formål er at koble strømmen fra i det øjeblik, kabler og motor er blevet for varme. Lad derfor spillet afkøle ind imellem, når det bliver varmt. Man må ikke køre uafbrudt med spillet, blot fordi man har en termosikring monteret. Termosikringen er ingen garanti for at spillet ikke kan overbelastes. Det er vigtigt, at spillet ikke køres varmt. Bliver det først for varmt, stiger modstanden i kablerne, hvorved spillet ikke får de ampere, det kræver, og spillet kan tage alvorlig skade.
3. Lad bilens motor køre mens spillet anvendes. Når bilens motor og derved generatoren kører, hæves spændingen typisk fra cirka 13 volt til cirka 14 volt, hvilket giver en meget stor forskel på spillets trækraft. Ligeledes bliver kabler og spil mindre varme, hvilket også er af yderste vigtighed. Batteriet skal kunne levere de ampere det enkelte spil kræver til den trækraft, man ønsker. Det hjælper altså ikke hvis et spil, der skal bruge 330 ampere til en given trækraft, har en akkumulator der kun kan levere en startkraft på 230 ampere. Se håndbogen til det enkelte spil. Motor og kabler vil derfor blive for varme, idet spillet altid vil forsøge at trække de ampere ud af batteriet, som det skal bruge.
4. Afkort wiren, således at der ikke er længere wire på tromlen, end man har brug for. Jo kortere wire desto færre lag wire er der på tromlen, hvilket øger effekten på spillet.

Bemærk! Spiltyper, der har 30 meter kabel på, og hvor man **ikke** har kortet wiren op, skal man ved indkøring af wiren hele tiden sørge for at styre wiren til på tromlen, således at denne bliver jævnt fordelt (brug evt. arbejdshandsker). Hvis wiren samler sig i lag midt på tromlen eller i siden, kan wiren til sidst blokere, når den støder på de tværliggende samlebolte og derved gøres alvorlig skade på spillet.

5. Der må ikke forsøges at trække en større vægt op med spillet, end det er konstrueret til. Hvis man kan se og høre, at spillet er ved at "stalle" (dvs. lige ved at gå i stå), skal man omgående afbryde strømmen. Har man prøvet at køre med et spil, der har været gået i stå, sker der en kortslutning i elmotoren, og derved beskadiges motoren. Relæer og radiofjernbetjening kan også tage skade ved en kortslutning.

Ved belastninger, der nærmer sig spillets maksimale trækraft, skal anvendes en kasteblok.

Hætten til kabelfjernbetjeningens stikdåse skal sættes på, når fjernbetjeningen ikke bruges. Dette for at undgå korrosion i stikdåsen. Ligeledes skal hætten sættes på, hvis der monteres radiostyret fjernbetjening.

Med venlig hilsen
JS komponenter A/S
www.js-komponenter.dk
info@js-komponenter.dk